**Encuesta**

**Interacción Hombre – Maquina**

**Carlos Marín, Hoollman López**

**Fundación Universitaria San Martin**

**2014**

**Nombre:**

**Colegio:**

1. Te gustaron las actividades?

* Bueno
* Regular
* Malo
* Comentario:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Aprendiste a escoger las vocales?

* Bueno
* Regular
* Malo
* Comentario:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Aprendiste a armar las palabras?

* Bueno
* Regular
* Malo
* Comentario:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Aprendiste a sumar con el juego?

* Bueno
* Regular
* Malo
* Comentario:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Aprendiste a restar con el juego?

* Bueno
* Regular
* Malo
* Comentario:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Te gustó el jueguito?

* Bueno
* Regular
* Malo
* Como se puede verse mejor el juego

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_